Glossario

Modulo Individuare bisogni e risposte tecnologiche

ALESSANDRA PATIMO

Accessibilità digitale
Riguarda la possibilità di utilizzare siti web, applicazioni, software e altri strumenti informatici da parte di persone con disabilità, garantendo che i contenuti siano fruibili attraverso tecnologie assistive e configurazioni specifiche.

App di Gestione/Monitoraggio
Applicazione per PC o smartphone che permette di monitorare i dati provenienti dai sensori, visualizzare lo storico delle attività (es. irrigazioni), calcolare i risultati (es. risparmio idrico) e modificare le impostazioni del sistema da remoto.

Centralina di Controllo Programmabile
Dispositivo informatico che funge da "cervello" del sistema. Riceve i dati dai sensori e, sulla base delle regole impostate, comanda l'attivazione o la disattivazione dell'impianto di irrigazione.

Foglio di Calcolo
Strumento digitale, come Microsoft Excel o Google Fogli, utilizzato nella fase di pianificazione per creare un budget di spesa e confrontare i costi dei vari componenti tecnologici.

Irrigazione Intelligente
La strategia complessiva proposta per risolvere il problema. Consiste nell'usare la tecnologia per automatizzare e ottimizzare l'apporto idrico, superando i limiti di un metodo manuale.

Cloud Computing
Modello di erogazione di servizi informatici (come archiviazione, software, potenza di calcolo) tramite Internet. Rappresenta una comune risposta tecnologica al bisogno di accedere a dati e strumenti da dispositivi diversi, di collaborare in tempo reale e di avere soluzioni scalabili.

Digital Transformation (Trasformazione Digitale)
Il processo di integrazione delle tecnologie digitali in tutti gli aspetti di un'organizzazione o della vita quotidiana. La competenza 5.2 è un motore di questo processo, poiché permette di individuare le tecnologie giuste per innovare e migliorare procedure, servizi e abitudini.

Intelligenza Artificiale (AI)

Branca dell'informatica che sviluppa sistemi in grado di eseguire compiti che richiedono intelligenza umana (es. apprendimento, ragionamento, riconoscimento di pattern). Nell'ambito della competenza 5.2, l'AI è una possibile risposta tecnologica a bisogni complessi, come l'automazione di decisioni, l'analisi predittiva o l'interazione tramite chatbot.

Internet

La rete globale che costituisce l'infrastruttura primaria e il canale principale per ricercare, confrontare, accedere e utilizzare la maggior parte delle risposte tecnologiche ai bisogni individuati. È lo strumento fondamentale per l'esercizio della competenza 5.2.

Internet of Things (IoT) / Internet delle Cose

La rete di oggetti fisici dotati di sensori, software e connessione a Internet, che permette loro di raccogliere e scambiare dati. L'IoT è una risposta tecnologica a bisogni di monitoraggio, controllo e automazione di ambienti e processi del mondo fisico (es. domotica, città intelligenti, monitoraggio della salute).

Open Source

Software il cui codice sorgente è pubblico e liberamente accessibile, modificabile e distribuibile. Nella valutazione di una risposta tecnologica (fase centrale della competenza 5.2), l'open source rappresenta un'opzione da considerare per i suoi vantaggi in termini di costi, personalizzazione, trasparenza e supporto della comunità.

Problem Solving (in ambito digitale)

Il processo cognitivo di affrontare e risolvere un problema utilizzando strumenti digitali. La competenza 5.2 è una fase cruciale di questo processo, focalizzata sulla diagnosi del problema e sull'identificazione della soluzione tecnologica più appropriata.

Software as a Service (SaaS)

Un modello di distribuzione del software in cui un'applicazione è ospitata da un fornitore e resa disponibile agli utenti via Internet, solitamente tramite abbonamento. È una delle più comuni forme di risposta tecnologica a bisogni professionali e personali (es. gestionali, suite per ufficio, strumenti di comunicazione).

Tecnologia Assistiva

Qualsiasi strumento, apparecchiatura o sistema tecnologico che aiuta le persone con disabilità a superare barriere funzionali, migliorando la loro autonomia. È un esempio perfetto della competenza 5.2: il "bisogno" è superare una specifica difficoltà (visiva, motoria, uditiva) e la "risposta tecnologica" è lo strumento assistivo più adatto (es. screen reader, sintesi vocale, software di puntamento oculare).